**3. Dodatna JS vaja**

**Dogodki – državne zastave**

1. Najprej prikažite stolpec **petih držav** s pripadajočimi glavnimi mesti. Uporabite polja (array)

**Država Glavno mesto**

Slovenija Ljubljana

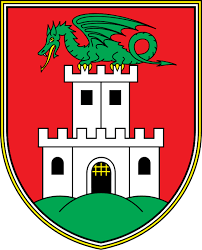
Avstrija Dunaj

…

1. Določite dogodek po **kliku** na **ime države**: Ime naj se poveča in dobi modro barvo
2. Določite dogodek po **dvokliku** na **glavno mesto države:** v novem oknu naj se pojavi povečano ime države ter pod njim grb mesta ter grb države (oba naj bosta visoka enako).

**Slovenija**

**Grb glavnega mesta Državni grb**

**Iskanje naključno generiranega števila**

1. Najprej določite polje za vnos zgornje meje naključno generiranih števil (npr. 16)
2. S pomočjo gumba **GENERIRAJ NAKLJUČNO ŠTEVILO** pokličite funkcijo, ki vam s pomočjo metode Math določite naključno izbrano število med (npr. 0 in 16).
3. Nato določite polje za iskanje naključnega števila. Vanj boste vpisali število v območju (npr. med 0 in 16).
4. S pomočjo gumba **PREVERI ALI JE ŠTEVILO PRAVILNO** pokličite funkcijo, ki vam preverja ali je vaše vneseno število enako tistemu, ki ste ga preko gumba GENERIRAJ NAKLJUČNO ŠTEVILO določili.

In sicer, če je vaše vneseno število:

* **Manjše od generiranega** – v pojavnem oknu naj se izpiše: »Število je manjše od generiranega! Poizkusi ponovno.«
* **Večje od generiranega** – v pojavnem oknu naj se izpiše: »Število je večje od generiranega! Poizkusi ponovno.«
* **Enako generiranemu številu** – v novem oknu naj se prikaže veliko sporočilo : »ČESTITAMO!! Ugotovili ste pravo število!«

Pri oblikovanju uporabljajte CSS lastnosti, razrede ter značko style v JS kodi izpisov **po lastni presoji**.

HTML dokument **Grbi\_stevila\_ime\_priimek.html** oddajte v spletno učilnico.